

データサイエンス実践B 第12回

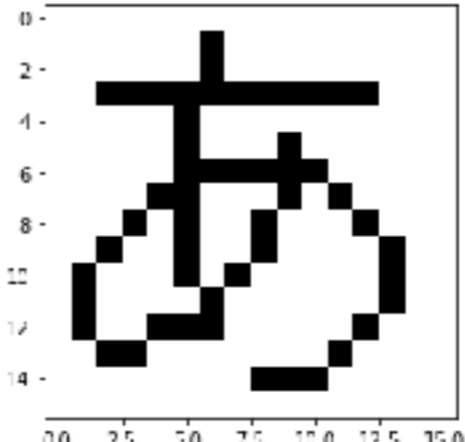
データの行列による表現 とスパースモデリング基礎

小山翔子, 2022/7/25(月)

目次

- データの行列による表現
 - 行列って何？
 - 行列計算をやってみよう
 - 単位行列と逆行列
 - 連立方程式
- スパースモデリング基礎

```
▶ with open('gray_img.png', 'wb') as f:  
    f.write(img2)  
  
img = cv2.imread('gray_img.png', cv2.IMREAD_ANYDEPTH)  
plt.imshow(img, 'gray')  
print('ビット深度:', img.dtype)  
print('画像サイズ(画素数):', img.shape)  
print('画像データを数値として書き出し:\n', img):  
  
□ ビット深度: uint16  
画像サイズ(画素数): (16, 16)  
画像データを数値として書き出し:  
[[255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255  0 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255  0 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255  0  0  0  0  0  0  0  0  0  0  0 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255  0 255 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255  0 255 255 255  0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255  0  0  0  0  0  0 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255  0  0 255 255 255  0 255  0 255 255 255 255]  
 [255 255 255  0 255  0 255 255  0 255 255 255  0 255 255 255]  
 [255 255  0 255 255  0 255 255  0 255 255 255 255  0 255 255]  
 [255  0 255 255 255  0 255  0 255 255 255 255 255  0 255 255]  
 [255  0 255 255 255 255  0 255 255 255 255 255 255  0 255 255]  
 [255  0 255 255  0  0  0 255 255 255 255 255  0 255 255 255]  
 [255 255  0  0 255 255 255 255 255 255 255  0 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 255 255  0  0  0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255]]
```



次回：観測ビッグデータと画像化

目次

- データの行列による表現
 - **行列って何？**
 - 行列計算をやってみよう
 - 単位行列と逆行列
 - 連立方程式
- スパースモデリング基礎

行列って何？



ラーメン屋さんや窓口の行列は英語でqueue
数学の行列は英語でmatrix、全く別物

行列の例

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 5 \\ -3 & 1 & 6 \\ 9 & -8 & 7 \end{pmatrix}$$

3行3列の行列

3x3の行列

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

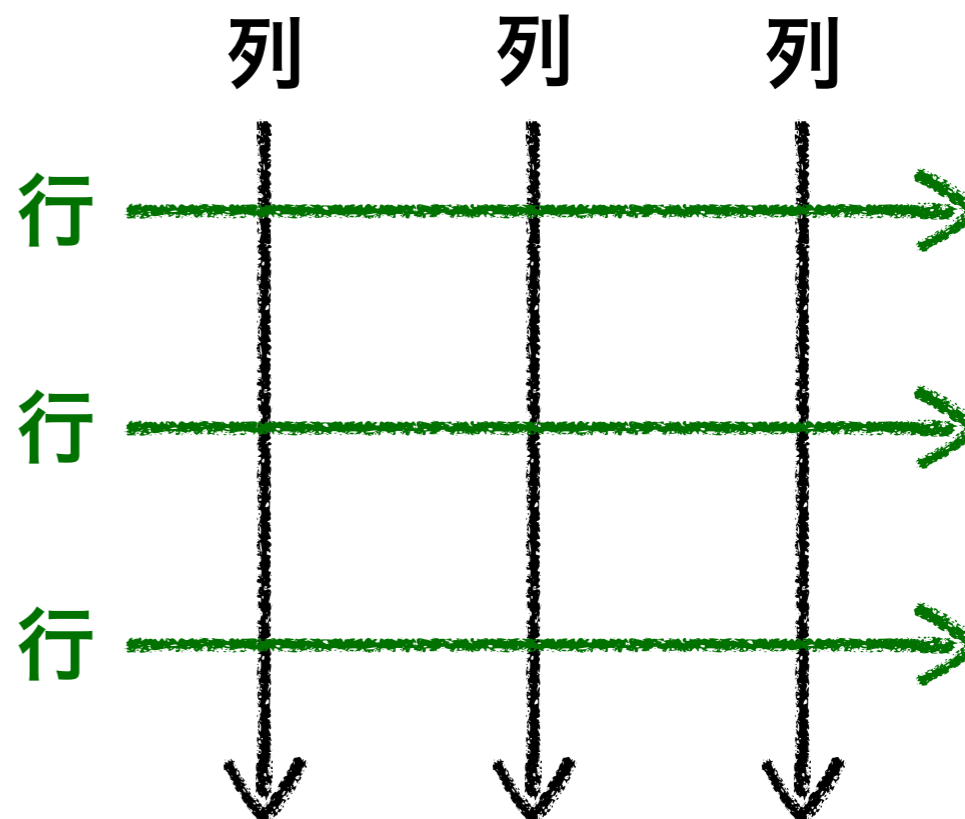
2行2列の行列

2x2行列

$$\begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

2行1列の行列

2x1行列



行列の例

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 5 \\ -3 & 1 & 6 \\ 9 & -8 & 7 \end{pmatrix}$$

3行3列の行列

3x3の行列

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

2行2列の行列

2x2行列

$$\begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

2行1列の行列

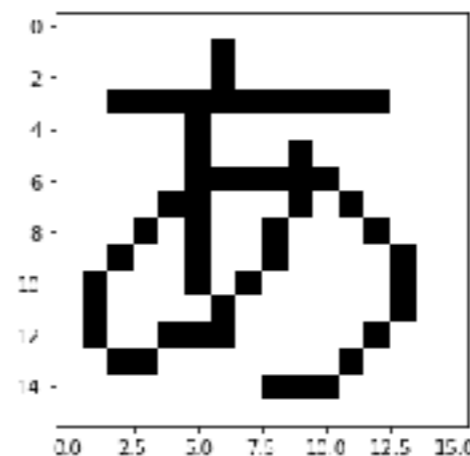
2x1行列

```
with open('gray_img.png', 'wb') as f:  
    f.write(img2)
```

第7回

```
img = cv2.imread('gray_img.png', cv2.IMREAD_ANYDEPTH)  
plt.imshow(img, 'gray')  
print('ビット深度:', img.dtype)  
print('画像サイズ(画素数):', img.shape)  
print('画像データを数値として書き出し:\n', img):
```

```
ビット深度: uint16  
画像サイズ(画素数): (16, 16)  
画像データを数値として書き出し:  
[[255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 0 255 255 255 0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 0 0 0 0 0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 0 0 255 255 255 0 255 0 255 255 255]  
 [255 255 255 0 255 0 255 255 0 255 255 255 0 255 255]  
 [255 255 0 255 255 0 255 255 0 255 255 255 255 0 255 255]  
 [255 0 255 255 255 0 255 0 255 255 255 255 255 0 255 255]  
 [255 0 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 0 255 255]  
 [255 0 255 255 0 0 0 255 255 255 255 255 0 255 255 255]  
 [255 255 0 0 255 255 255 255 255 255 255 0 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 255 255 0 0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255]]
```



16行16列の行列

16x16行列

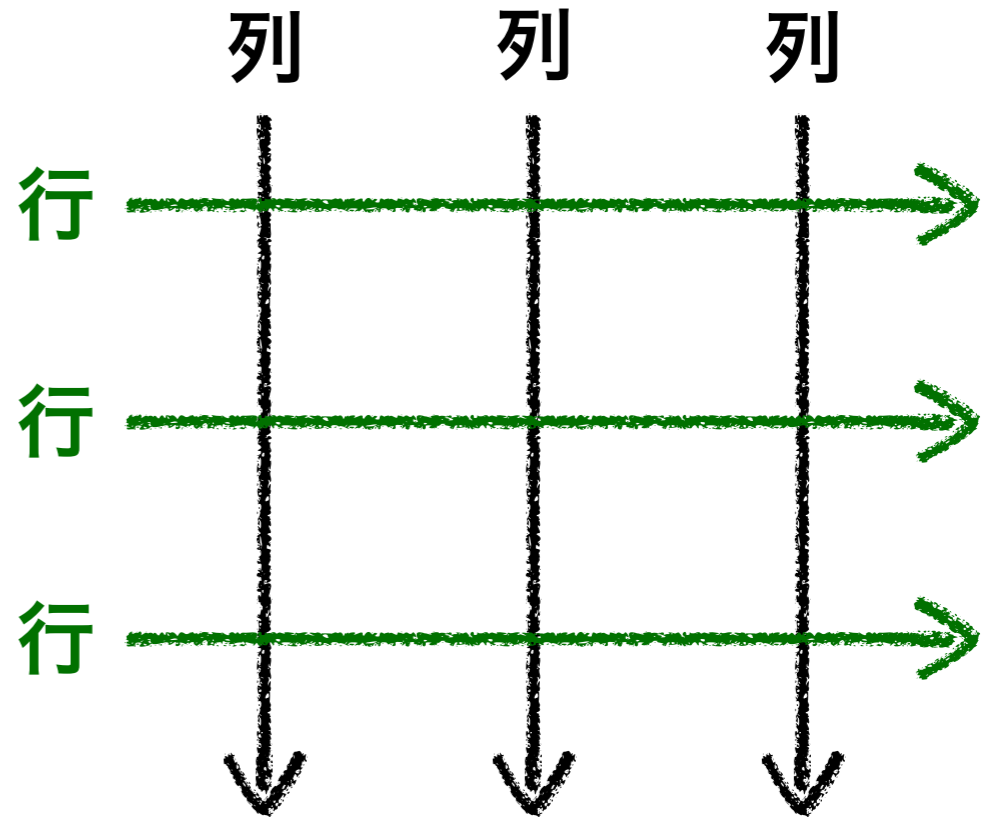
画像データも行列として処理

行列の例

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 5 \\ -3 & 1 & 6 \\ 9 & -8 & 7 \end{pmatrix}$$

(1,3)成分

(3,1)成分 3行3列の行列
3x3の行列



$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

2行2列の行列
2x2行列

$$\begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

2行1列の行列
2x1行列

行列表現の例

醤油ラーメン 800円 450 kcal ∴ 豚骨ラーメン 700円 400 kcal
トッピング 卵 100円 150 kcal ∴ もやし 50円 30 kcal

	ラーメン		トッピング	
	醤油	豚骨	卵	もやし
値段→	800	700	100	50
カロリー→	450	400	150	30

単位は書かない

同じ行に同じ単位の数を書くことが多い

目次

- データの行列による表現
 - 行列って何？
 - **行列計算をやってみよう**
 - 単位行列と逆行列
 - 連立方程式
- スパースモデリング基礎

行列の足し算

醤油ラーメン 800円 450 kcal ∴ 豚骨ラーメン 700円 400 kcal
トッピング 卵 100円 150 kcal ∴ もやし 50円 30 kcal

$$\begin{pmatrix} 800 & 700 \\ 450 & 400 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 100 & 50 \\ 150 & 30 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 900 & 750 \\ 600 & 430 \end{pmatrix}$$

行列のかけ算①

醤油ラーメン 800円 450 kcal 豚骨ラーメン 700円 400 kcal

8人でお店に行って醤油ラーメンを5杯、豚骨ラーメンを3杯注文した時
値段の合計とカロリーの合計はいくらか？

$$\begin{pmatrix} 800 & 700 \\ 450 & 400 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 800 \times 5 + 700 \times 3 \\ 450 \times 5 + 400 \times 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6100 \\ 3450 \end{pmatrix}$$

行列のかけ算②

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 5 \\ -1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -3 \\ -1 & 4 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & -1 & 6 \end{pmatrix}$$

2x3の行列

3x4の行列

この数が等しくないと行列のかけ算はできない

行列のかけ算③

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 5 \\ -1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & -3 \\ -1 & 4 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & -1 & 6 \end{pmatrix}$$

2x3の行列

3x4の行列

$$= \begin{pmatrix} 3 \times (-2) + 2 \times (-1) + 5 \times 1 & 3 \times 1 + 2 \times 4 + 5 \times (-2) & 3 \times 0 + 2 \times 1 + 5 \times (-1) & 3 \times (-3) + 2 \times 2 + 5 \times 6 \\ (-1) \times (-2) + 1 \times (-1) + 3 \times 1 & (-1) \times 1 + 1 \times 4 + 3 \times (-2) & (-1) \times 0 + 1 \times 1 + 3 \times (-1) & (-1) \times (-3) + 1 \times 2 + 3 \times 6 \end{pmatrix}$$

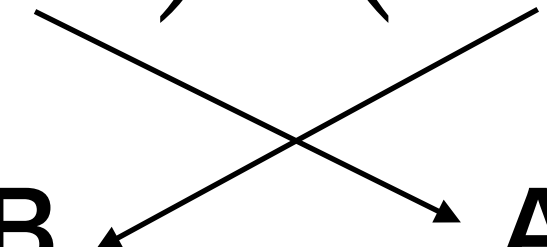
$$= \begin{pmatrix} -3 & 1 & -3 & 25 \\ 4 & -3 & -2 & 23 \end{pmatrix}$$

2x4の行列

1つ目の行列の行x2つ目の行列の列、の行列サイズになる

行列の入れ替え①

$$\begin{matrix} & \mathbf{A} & & \mathbf{B} \\ \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} & & \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} & = & \begin{pmatrix} 10 & 20 \\ 7 & 13 \end{pmatrix} \end{matrix}$$


$$\begin{matrix} & \mathbf{B} & & \mathbf{A} \\ \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} & & \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} & = & \begin{pmatrix} 17 & 7 \\ 16 & 6 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$AB \neq BA$

行列の入れ替え②

$$\begin{matrix} & \mathbf{A} & & & \mathbf{B} & & & \\ & & & & & & & \\ \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} & & \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} & = & \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -5 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} & \mathbf{B} & & & \mathbf{A} & & & \\ & & & & & & & \\ \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} & & \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} & = & \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -5 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

AB=BA : 可換行列

練習問題1

$$\begin{pmatrix} 400 & 300 \\ 15 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 8 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$$

練習問題1 (答)

$$\begin{pmatrix} 400 & 300 \\ 15 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3200 \\ 99 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 8 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ -2 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 7 & 19 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4 & -2 \\ 22 & 55 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 5 \\ -15 & -36 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

目次

- データの行列による表現
 - 行列って何？
 - 行列計算をやってみよう
- **単位行列と逆行列**
 - 連立方程式
- スパースモデリング基礎

単位行列

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

:2x2の単位行列

どんな行列に掛け算しても行列の成分が変わらない

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$AE = A$$

$$5 \times 1 = 5$$

逆行列

$$XX^{-1} = X^{-1}X = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2つの行列を掛け合わせて単位行列になるとき、行列 X^{-1} は行列 X の逆行列という

以下の式で行列 A を求めたい。両辺に左右から行列 X の逆行列を掛ければ A が求まる。

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} 13 & 18 \\ 14 & 19 \end{pmatrix}$$

↑
×行列 X^{-1}

↑
×行列 X^{-1}

5x=3のxを求めるには左右から1/5を掛ければ良いのと同様の作業

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} A = X^{-1} \begin{pmatrix} 13 & 18 \\ 14 & 19 \end{pmatrix}$$

逆行列の求め方

$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ の逆行列 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1}$ は

$\frac{1}{\text{行列式 determinant } ad - bc}$ $\begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ となる
ただし $ad \neq bc$ の時

例：

$X = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$ の逆行列 X^{-1} は $\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$

X^{-1} が X の逆行列になっているかのたしかめ

$$\boxed{\begin{matrix} \left(\begin{array}{cc} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{array} \right) \\ \text{行列} X \\ \uparrow \\ \text{× 行列} X^{-1} \end{matrix}} A = \begin{matrix} \left(\begin{array}{cc} 13 & 18 \\ 14 & 19 \end{array} \right) \\ \uparrow \\ \text{× 行列} X^{-1} \end{matrix}$$

$$\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

逆行列を使って行列Aを求める

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} 13 & 18 \\ 14 & 19 \end{pmatrix}$$

↑
行列X

↑
行列X

× 行列 X^{-1}

× 行列 X^{-1}

$$A = X^{-1} \begin{pmatrix} 13 & 18 \\ 14 & 19 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 13 & 18 \\ 14 & 19 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 10 & 15 \\ 15 & 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

練習問題2

逆行列を使って、次の式を満たす2x2行列Aを求めよ。

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} A$$

練習問題2

逆行列を使って、次の式を満たす2x2行列Aを求めよ。

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} A$$

両辺に左からこの逆行列 $\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}$ を掛ければ良い

$$A = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ -6 & -2 \end{pmatrix}$$

目次

- データの行列による表現
 - 行列って何？
 - 行列計算をやってみよう
 - 単位行列と逆行列
- **連立方程式**
- スパースモデリング基礎

連立方程式①

Aさんは鉛筆3本と消しゴム2個を買って310円支払い、
Bさんは鉛筆4本と消しゴム3個を買って440円支払った。
鉛筆1本と消しゴム1個の値段をそれぞれ求めよ。

鉛筆1本を x 円、消しゴム1個を y 円とすると、

$$3x + 2y = 310 \quad \dots \textcircled{1}$$

$$4x + 3y = 440 \quad \dots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1} \times 3 - \textcircled{2} \times 2 \quad \text{より}$$

$$x = 50, y = 80$$

連立方程式②

Aさんは鉛筆4本と消しゴム2個を買って400円支払い、
Bさんは鉛筆6本と消しゴム3個を買って600円支払った。
鉛筆1本と消しゴム1個の値段をそれぞれ求めよ。

鉛筆1本を x 円、消しゴム1個を y 円とすると、

$$4x + 2y = 400 \quad \dots \textcircled{1}$$

$$6x + 3y = 600 \quad \dots \textcircled{2}$$

① $\times 3$ - ② $\times 2$ を計算すると、両方とも

$$12x + 6y = 1200 \quad \text{となる}$$

未知数2つに対して式は1つ

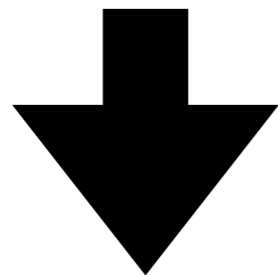
→解不定、不良設定問題(ill-posed problem)、劣決定問題

e.g., $x=50$ $y=100$, or $x=60$ $y=80$

連立方程式を行列で表す

①

$$\begin{aligned} 3x + 2y &= 310 \\ 4x + 3y &= 440 \end{aligned}$$



$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 310 \\ 440 \end{pmatrix}$$

行列X 未知

× 行列 X^{-1}

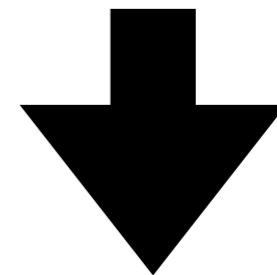
× 行列 X^{-1}

左から逆行列をかければ
 x, y を求めることができる

$$\text{左辺は } X^{-1}X = E$$

②

$$\begin{aligned} 4x + 2y &= 400 \\ 6x + 3y &= 600 \end{aligned}$$



$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 6 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 400 \\ 600 \end{pmatrix}$$

行列X

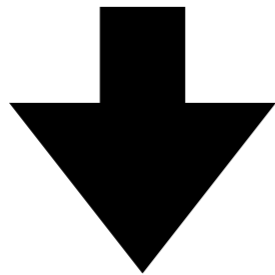
解不定

この時逆行列は存在しない
行列式 $4 \cdot 3 - 2 \cdot 6 = 0$

逆行列をかけて連立方程式の解を求める

①

$$\begin{aligned} 3x + 2y &= 310 \\ 4x + 3y &= 440 \end{aligned}$$



$$\begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 310 \\ 440 \end{pmatrix}$$

↑ 行列X 未知 ↑

× 行列 X^{-1}

× 行列 X^{-1}

左から逆行列をかければ
 x, y を求めることができる

左辺は $X^{-1}X = E$

$$\begin{aligned} X^{-1} &= \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 310 \\ 440 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 3 \times 310 - 2 \times 440 \\ -4 \times 310 + 3 \times 440 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 50 \\ 80 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

方程式の数<未知数の数

不良設定問題（解不定）を解くには？

$$\begin{aligned} \textcircled{2} \quad & 4x + 2y = 400 \\ & 6x + 3y = 600 \end{aligned} \quad \begin{pmatrix} 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 200 \end{pmatrix}$$

未知数

事前知識を利用する

例えば条件を一つ追加して、

$|x| + |y|$ が最小になるような x, y を探す、
という問題であれば解くことができる

$$\rightarrow x = 100, y = 0$$

→ スパースモデリング

各行列の成分と未知数の数が増えても、方程式の数<未知数の数では解けない
そこで未知数のうちほとんどがゼロをとる=スパース性を持つ
と仮定して未知数の数を減らすことができると方程式解を求めることが可能

方程式の数<未知数の数

不良設定問題（解不定）を解くには？

②

$$4x + 2y = 400$$

$$6x + 3y = 600$$

$$(2 \quad 1) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (200)$$

未知数

事前知識を利用する

$$A\mathbf{x} = \mathbf{y}$$

例えば条件を一つ追加して、

$|x| + |y|$ が最小になるような x, y を探すという問題にする

→L1ノルム最小化によるスパース解推定

$$\arg \min \|\mathbf{x}\|_1 \quad \text{s.t.} \quad \mathbf{y} = A\mathbf{x} \quad \text{と書く}$$

Such that

$\mathbf{y} = A\mathbf{x}$ となるような $\|\mathbf{x}\|_1 = |x| + |y|$ を最小とする解(の集合)を探せ、という意味

他にも、L2ノルム最小化によるスパース解推定の場合は、 $\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{x^2 + y^2}$

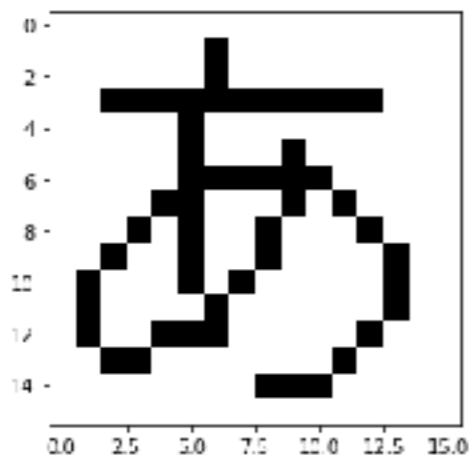
次回：観測ビッグデータと画像化

```
with open('gray_img.png', 'wb') as f:  
    f.write(img2)
```

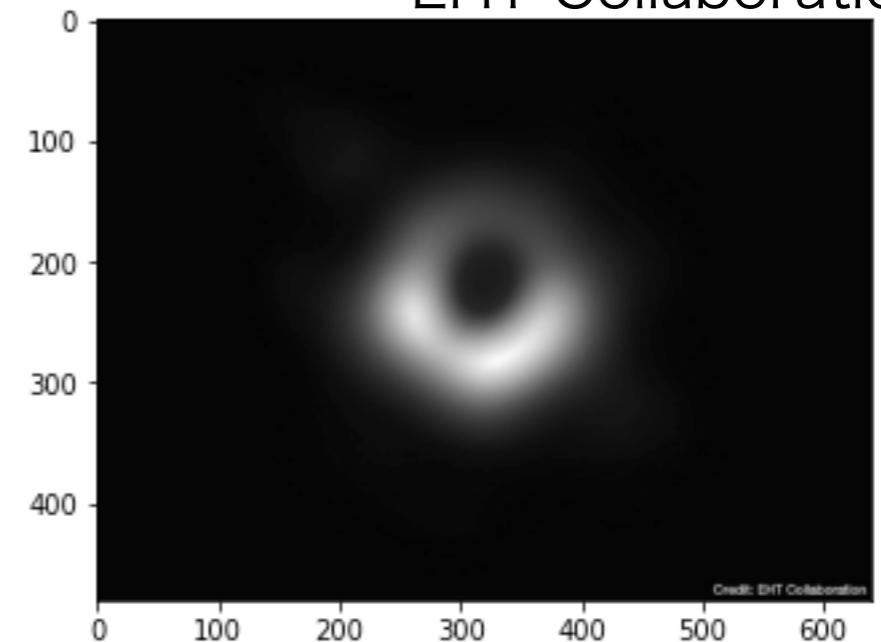
第7回

```
img = cv2.imread('gray_img.png', cv2.IMREAD_ANYDEPTH)  
plt.imshow(img, 'gray')  
print('ビット深度:', img.dtype)  
print('画像サイズ(画素数):', img.shape)  
print('画像データを数値として書き出し:\n', img):
```

```
ビット深度: uint16  
画像サイズ(画素数): (16, 16)  
画像データを数値として書き出し:  
[[255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 0 255 255 255 0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 0 0 0 0 0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 0 0 255 255 255 0 255 0 255 255 255 255]  
 [255 255 255 0 255 0 255 255 0 255 255 255 0 255 255 255]  
 [255 255 0 255 255 0 255 255 0 255 255 255 255 0 255 255]  
 [255 0 255 255 255 0 255 0 255 255 255 255 255 0 255 255]  
 [255 0 255 255 255 255 0 255 255 255 255 255 255 0 255 255]  
 [255 255 0 0 255 255 255 255 255 255 255 0 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 255 255 0 0 255 255 255 255 255]  
 [255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255]]
```



EHT Collaboration



画像データも実は行列

ブラックホールの画像化にもスパースモデリングが使われている

(クラスタリングも使われている)